

# Retrospektíva č.2

11.11.2019

## Zistené nedostatky z predchádzajúceho šprintu

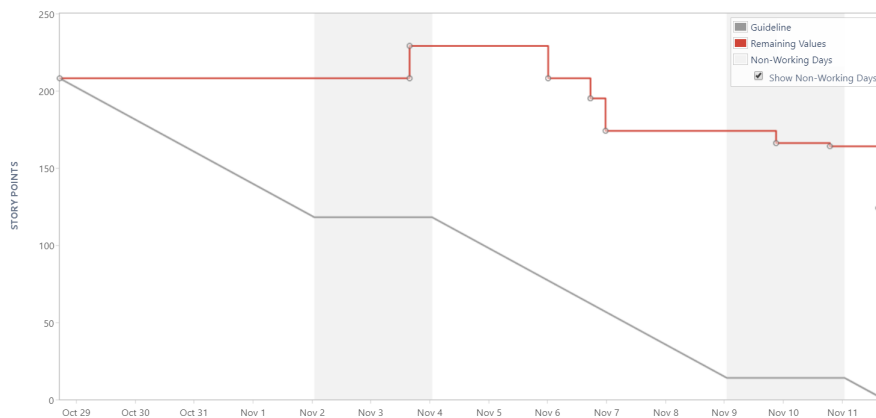
- Množstvo nových taskov identifikovaných počas šprintu - v mnohých User story bolo počas priebehu šprintu identifikovaných veľa nových taskov, o ktorých sme pred začatím šprintu nevedeli.
- Podhodnotenie náročnosti niektorých User stories
- Nerovnomerné rozdelenie vývojárov medzi backend a frontend
- Príliš veľké množstvo User stories vybraných do šprintu

## Zlepšenia oproti prvému šprintu

- Lepšia komunikácia v tíme
- Zlepšenie vzájomnej spolupráce medzi frontendom a backendom
- Vyššia efektivita na spoločných stretnutiach
- Optimálnejšie využívanie nástroja na manažment - Jira

## Plánované vylepšenia do nasledujúceho šprintu

- Lepšia analýza User stories a identifikácia konkrétnych taskov
- Prísnejšie dodržiavanie metodík a dohodnutých konvencií
- Rovnomernejšie pridelovanie taskov jednotlivým členom tímu



Obr. 1: Burndown chart šprintu č.2

## Zhodnotenie

Druhý šprint bol v porovnaní s prvým šprintom o niečo úspešnejší, avšak stále sú evidentné konkrétne nedostatky. Niektoré nedostatky z prvého šprintu pretrvávali aj v tom druhom - priveľa taskov v šprinte, vysoká granularita a iné. Zaznamenali sme ale aj mnohé zlepšenia, najmä v manažmente v tíme. Viac sme dbali na spoluprácu, dokumentovanie, komunikáciu v tíme a samotný manažment projektu. Takisto sme identifikovali možnosti zlepšenia, ktorými sa budeme riadiť v ďalšom šprinte.