

# Retrospektíva č.3

20.11.2019

## Zistené nedostatky z predchádzajúceho šprintu

- Slabá komunikácia s Product ownerom pri vytváraní šprintu
- Neúplné dodržovanie vytvorených metodík

## Zlepšenia oproti druhému šprintu

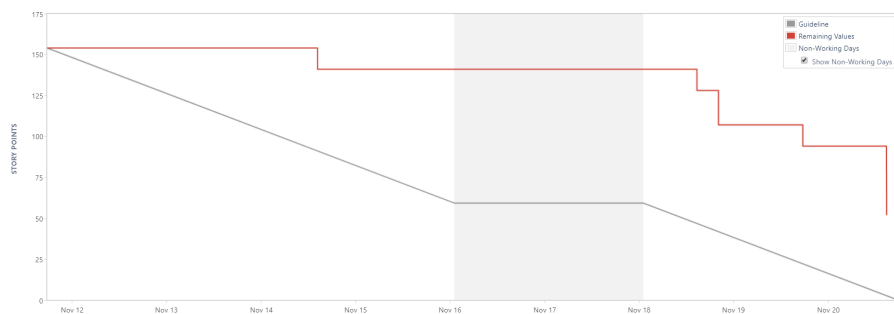
- Lepšia komunikácia v tíme
- Presnejší výber počtu User stories do šprintu
- Lepšia identifikácia podúloh k jednotlivým User stories
- Presnejšie ohodnotenie náročnosti jednotlivých User stories
- Lepšie rozdelenie úloh medzi jednotlivých členov tímu

## Plánované vylepšenia do nasledujúceho šprintu

- Podrobnejšia diskusia s Product ownerom k User stories pri vytváraní šprintu
- Prísnejšie dodržiavanie metodík
- Lepšia vzájomná koordinácia medzi členmi pri code review a pri dokončovaní úloh

## Zhodnotenie

Tretí šprint bol podstatne úspešnejší v porovnaní s predošlými dvoma šprintami. Podarilo sa nám výrazne zlepšiť vo viacerých smeroch - lepšia identifikácia náročnosti úloh, podúloh a rovnomernejšie rozdelenie úloh medzi členov. Veľkú väčšinu úloh z tohto šprintu sa nám podarilo dokončiť a do ďalšieho šprintu sme preniesli len minimum nedokončených úloh.



Obr. 1: Burndown chart šprintu č.3

Do ďalšieho šprintu plánujeme pokračovať v nastolenom systéme a fungovaní. Drobné nedostatky, ktoré sme odhalili v predchádzajúcom šprinte plánujeme v čo najkratšej dobe odstrániť.