

Retrospektíva č.6

02.03.2020

Zistené nedostatky z tohto šprintu

- Objavenie nefunkčných funkcií v databanke, ktoré už mali fungovať
- Vznik nových úloh v priebehu šprintu z dôvodu potreby funkcionality pre testovanie so študentami

Zlepšenia oproti predchádzajúcemu šprintu

- Lepšia spolupráca členov na úlohách
- Väčšia efektivita pri review procese
- Vyššia kompletizácia kódu

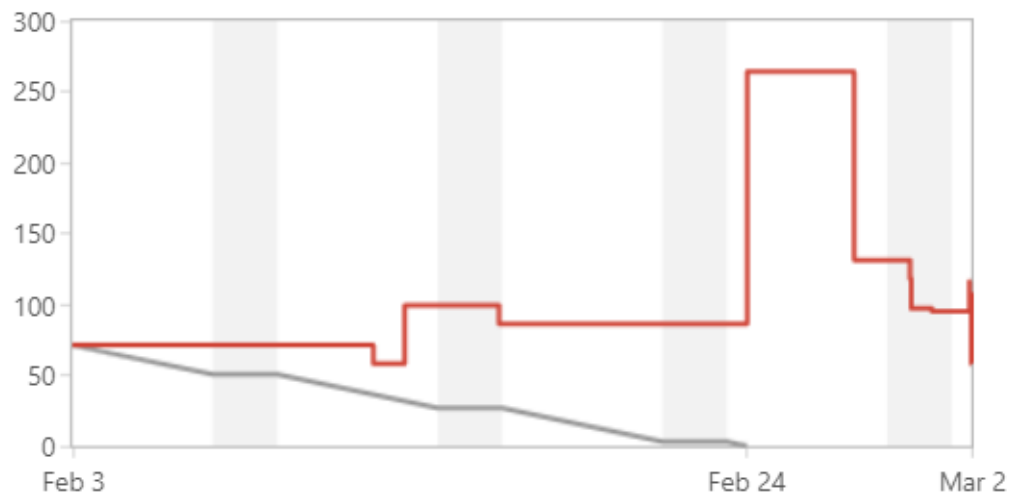
Plánované vylepšenia do nasledujúceho šprintu

- Vyhnúť sa dokončovaniu úloh na poslednú chvíľu

Zhodnotenie

Prvý šprint v letnom semestri bol celkovo šiestym šprintom v poradí. Z pohľadu počtu issues aj story points to bol doteraz najväčší šprint. Zároveň bol však tento šprint aj najúspešnejší z pohľadu dokončených úloh. Najvyššiu úspešnosť sme dosiahli v celkovom počte ukončených úloh, story pointov ale aj v percentuálnej úspešnosti ukončenia úloh. Súbežne sme pracovali aj na spustení produkčného servera a príprave testovania databanky so študentami.

Uplynulý šprint bol z nášho pohľadu jednoznačne najúspešnejší. V tomto duchu chceme pokračovať aj do ďalších šprintov.



Obr. 1: Burndown chart šprintu č.6