

Retrospektíva za zimný semester

09.12.2019

Najväčšie nedostatky zistené počas zimného semestra

- Nedôsledná analýza existujúceho riešenia predchádzajúceho tímu
- Slabá analýza User stories z Product backlogu, čo viedlo k podhodnocovaniu náročnosti User stories s množstvom sub-taskov vznikajúcich v priebehu šprintu
- Príveľké množstvo User stories v šprinte
- Nerovnomerné rozdelenie úloh medzi členov tímu
- Nerovnomerné rozdelenie vývojárov medzi backend a frontend
- Zlé plánovanie postupnosti vykonávania úloh, z čoho vyplývalo vzájomné blokovanie sa úloh

Zhrnutie a zhodnotenie

Zimný semester obsahoval 5 šprintov s maximálnym trvaním dvoch týždňov. V každom zo šprintov sme identifikovali niekoľko nedostatkov, ktoré sú zosummarizované v tejto časti.

Na začiatku semestra sme sa zaoberali najnáročnejšou úlohou v podobe refaktoringu riešenia od predchádzajúceho tímu. Nepodarilo sa nám správne odhadnúť náročnosť tejto úlohy. Z pôvodne plánovaného jedného šprintu nám refaktoring nakoniec zabral až 3 šprinty. Namiesto pôvodne naplánovaného povrchového refaktoringu sme nakoniec vykonali hĺbkový refaktoring predchádzajúceho riešenia. Počas refaktoringu sa nám vytváralo množstvo úloh, ktoré neboli v prvotnej analýze identifikované. Z refaktoringu sme si zobrali ponaučenie v podobe vykonávania dôkladnejšej analýzy úloh.

Ďalší problém, s ktorým sme sa potýkali najmä v prvej polovici semestra súvisel s analýzou User stories z Product backlogu. Výsledky analýzy boli často nekompletné z čoho vyplynulo množstvo sub-taskov vznikajúcich počas šprintov. Problémy vznikali aj na základe skutočnosti, že v prvej časti semestra sme stary

points pridelovali celým User stories. Tieto skutočnosti sme sa snažili vyriešiť dôkladnejšou analýzou User stories, na ktorej sa podieľali všetci členovia tímu. Od polovice semestra sme zaviedli hodnotenie sub-taskov pomocou story points. Následne bola náročnosť User story vypočítaná ako súčet náročností sub-taskov. Po zavedení týchto opatrení sa nám podarilo čiastočne eliminovať spomínané problémy. Avšak čo najpresnejšie ohodnocovanie zložitosti User stories zostáva výzvou aj do ďalšieho semestra.

Niekoľko problémov sa objavilo aj pri skladaní a následnom vypracovávaní šprintov. Často sa nám stalo, že sme do šprintu zaradili príliš veľké množstvo User stories. Na odstránení tohto problému sme pracovali počas celého semestra. Napriek tomu tento problém stále pretrváva a na jeho odstránení budeme pracovať aj v letnom semestri.

Počas semestra sme identifikovali problém s rozdelením vývojárov. Problém sme odstránili rovnomernejším prerozdelením vývojárov medzi frontend a backend. Tak isto sme dosiahli rovnomernejšie zaeľovanie úloh vývojárov.

Spočiatku pri vykonávaní šprintov často dochádzalo k vzájomnému blokovaniu sa úloh. Túto skutočnosť sme vyriešili pridaním nového stavu do Jira workflowu. Tento novozavedený stav nám pomohol k rýchlejšiemu odstraňovaniu príčin blokovania a predchádzaniu vzniku blokovania.

V priebehu semestra sme čelili niekoľkým problémom, ktoré uvádzame v tomto dokumente. Na odstránení všetkých týchto problémov sme pracovali a pri všetkých sme dosiahli pokrok. Väčšiu časť z nich sa nám podarilo definitívne odstrániť. Na odstránení zvyšných problémov budeme pracovať počas ďalšieho semestra.