

Stretnutie č.15

02.03.2020

Prítomní

Dávid Baláž
Benc Peter
Benčať Gregor
Bista Jakub
Borecký Miroslav
Šmajda Richard
Šoltés Pavol
Lang Ján

Body stretnutia

- Standup tímu
- Prehodnotenie vizuálnej podoby niektorých stránok v databanke
- Tvorba otázok pre dotazník k testovaniu študentov
- Ukončenie šprintu č.6
- Retrospektíva k šprintu č.6
- Výber User stories do šprintu č.7
- Začiatok šprintu č.7

Standup - konzultácia príspevkov členov od minulého stretnutia

- Dávid - práca na backende, API pre odovzdanie testu
- Peter - práca na frontende, zobrazenie opisu pri unite, možnosť výberu konkrétnych oblastí pri merateľnom testovaní
- Gregor - práca na backende, funkcionality pre menenie poradia unitov, spustenie frontendu na serveri, reset id counteru v databázach
- Jakub - úprava nastavení v systéme Jira
- Miroslav - práca na frontende, obrazovky detailu eventu a informatívneho testovania
- Richard - práca na frontende, úprava obrazoviek prihlásenia a registrácie, obrazovky informatívneho testovania
- Pavol - práca na frontende, upravenie možnosti zmeny poradia unitov, vymazanie a pridanie študentov do aktivity, obrazovky merateľného testovania

Ukončenie a retrospektíva šprintu č.6

K týmto bodom stretnutia bol vytvorený samostatný dokument s názvom Retrospektíva č.6.

Vytvorenie a začiatok šprintu č.7

- Šprint č.7 obsahuje 15 issues
- Šprint pozostáva zo 7 user stories, 7 taskov a 1 bugu
- Do šprintu bolo presunutých 5 issues z predchádzajúceho šprintu
- Do šprintu bolo pridaných 10 nových issues
- 5 issues patrí do backendu
- 10 issues patrí do frontendu
- Celkový počet story points šprintu č.7 je 179
- Trvanie šprintu je od 02.03.2020 do 16.03.2020

Úlohy do ďalšieho stretnutia

- Práca na úlohách šprintu č.7
- Vytvorenie používateľských kônt pre žiakov a učiteľov
- Vytvorenie predmetu Programovanie v jazyku C v databanke